

TABLE DES MATIÈRES

PARTIE 1

PRENDRE UN BON DÉPART

| | |
|---|-----------|
| Chapitre A Premiers pas avec Scratch | 7 |
| 1. Présentation | 7 |
| 2. La fenêtre de Scratch | 8 |
| 3. Programmer un objet | 12 |
| 4. Scripts exécutés en parallèle | 16 |
| 5. Solutions des exercices | 18 |
| Chapitre B Les déplacements | 23 |
| 1. Déplacements relatifs | 23 |
| 2. Déplacements absolus | 25 |
| 3. Utiliser le stylo | 32 |
| 4. Solutions des exercices | 38 |
| Chapitre C Les boucles | 49 |
| 1. Répéter | 49 |
| 2. Répéter indéfiniment | 52 |
| 3. Boucles imbriquées | 54 |
| 4. Solutions des exercices | 57 |
| Chapitre D Les variables | 67 |
| 1. Créer une variable | 68 |
| 2. Affecter une valeur à une variable | 70 |
| 3. La variable réponse | 74 |
| 4. Solutions des exercices | 77 |

| | | |
|-------------------|-------------------------|-----------|
| Chapitre E | Les conditions | 85 |
| 1. | Les tests | 85 |
| 2. | Les capteurs | 86 |
| 3. | Les opérateurs | 90 |
| 4. | Répéter jusqu'à... | 94 |
| 5. | Solutions des exercices | 96 |

| | | |
|-------------------|--------------------|------------|
| Chapitre F | Des projets | 105 |
|-------------------|--------------------|------------|

PARTIE 2
APPROFONDIR

| | | |
|-------------------|---|------------|
| Chapitre G | Les opérations sur les variables | 115 |
| 1. | Les opérations | 116 |
| 2. | Les nombres aléatoires | 120 |
| 3. | Les fonctions mathématiques | 122 |
| 4. | Les chaînes de caractères | 126 |
| 5. | Solutions des exercices | 133 |

| | | |
|-------------------|----------------------------------|------------|
| Chapitre H | Les messages | 157 |
| 1. | Envoyer et recevoir des messages | 157 |
| 2. | Solutions des exercices | 165 |

| | | |
|-------------------|---|------------|
| Chapitre I | Les blocs personnalisés | 171 |
| 1. | Présentation | 171 |
| 2. | Utiliser des paramètres | 176 |
| 3. | Exécuter sans rafraîchissement de l'écran | 181 |
| 4. | Solutions des exercices | 186 |

| | | |
|-------------------|----------------------------|------------|
| Chapitre J | Les clones | 193 |
| 1. | Principe de fonctionnement | 193 |
| 2. | Clones et variables | 199 |
| 3. | Solutions des exercices | 205 |

| | | |
|-------------------|--|------------|
| Chapitre K | Les listes | 215 |
| 1. | Créer une liste | 215 |
| 2. | Ajouter ou supprimer des éléments dans une liste | 216 |
| 3. | Utiliser les éléments d'une liste | 219 |
| 4. | Solutions des exercices | 227 |

| | |
|-------------------------|------------|
| À vous de jouer! | 239 |
|-------------------------|------------|

| | |
|--------------|------------|
| Index | 243 |
|--------------|------------|